

Services

Valvassori Moïse

8 décembre 2001

Résumé

Ceci n'est encore qu'un **brouillon**.
Ce document décrit les services de Fungus.

1 Rôle des services

Les services font partis de l'infrastructure de Fungus. L'infrastructure leurs délègue la plupart de son travail. Les services permettent de modulariser le simulateur. Ils sont chargés à la demande lors de l'exécution. De plus, ils sont interchangeable à volonté d'une simulation à l'autre.

2 Implementation

2.1 Services abstraits

Il faut définir une interface pour le type du service. Cette interface hérite de l'interface `Service`. Tout les services de ce type devront implémenter cette interface. Un usage veut que les interfaces des services soit dans le package `fungus.core.service`.

L'implémentation hérite de `AbstractService` et implémente l'interface du service. Les implémentations être peuvent n'importe où.

Par exemple sur la figure 1 sur la page suivante, le service `test` est défini par l'interface `TestService`. Cette interface définit toutes les opérations réalisables par le service. L'implémentation `Test` réalise ces opérations. Les opérations d'initialisation du service sont effectuées par la classe `AbstractService`.

2.2 Déclaration

Le fichier de propriété `/fungus/fungus.prop` contient les déclarations des implémentations des différents services. Un ligne de ce fichier ressemble à :

```
service.ressource = classe-implémentant-le-service
```

La ressource est généralement déclaré dans l'interface du service :

```
public static String ressource = "ressource" ;
```

La déclaration du service `test` :

```
service.test = fungus.core.service.Test
```

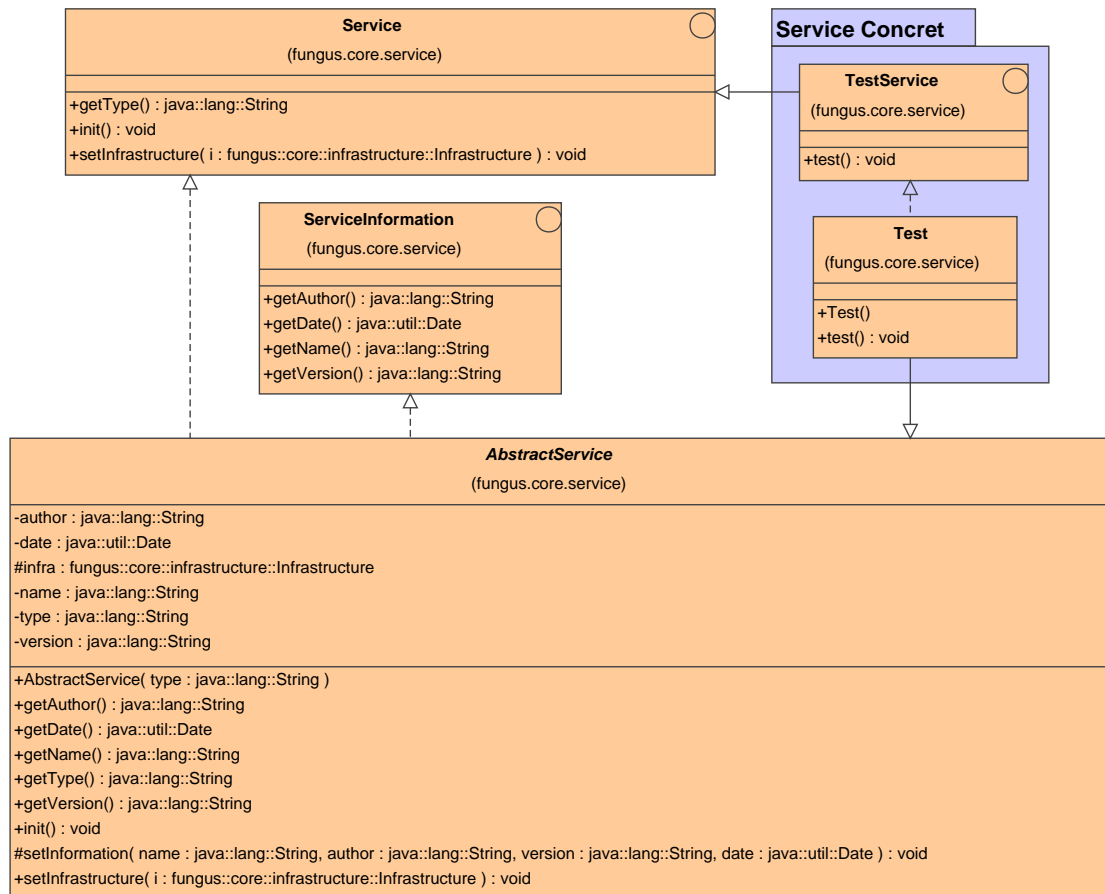


FIG. 1 – Diagramme static d'un service *test*.

2.3 Utilisation d'un service

L'infrastructure possède un `ServiceFactory`. Pour lancer un service, on appelle `startService` de l'infrastructure. Le service est conservé dans l'infrastructure.

Lancement, brutal d'un service :

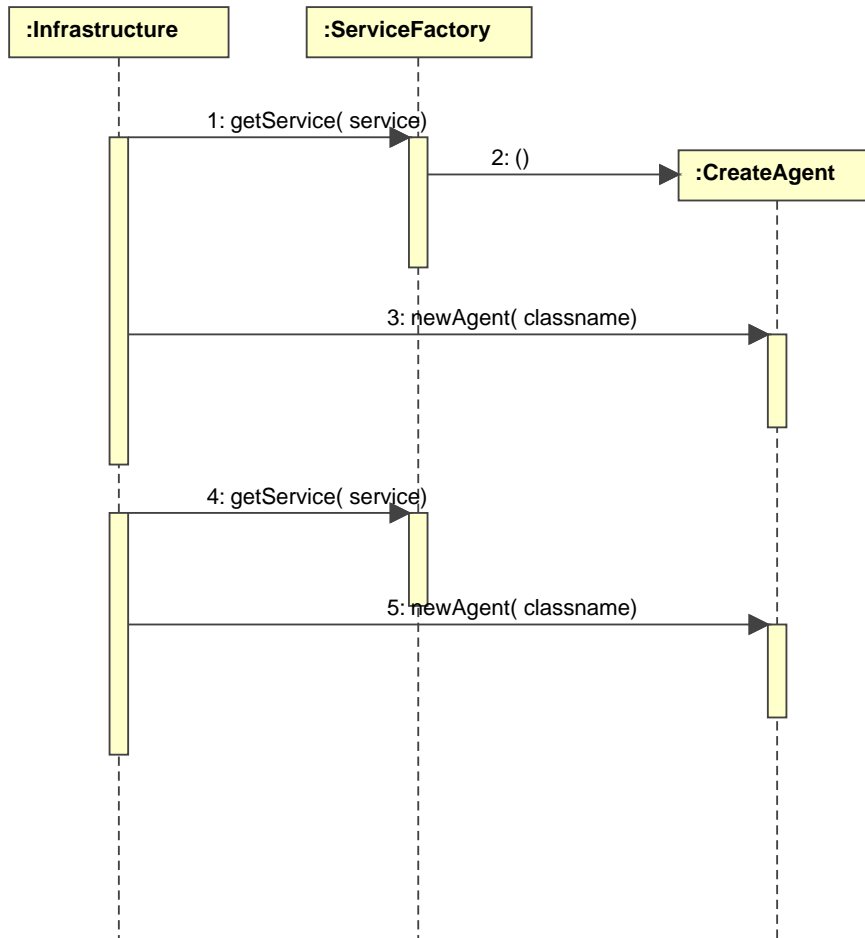
```

try {
    is = (InfoService)infra.service(InfoService.ressource);
} catch (ServiceException e) {
    try {
        infra.startService(InfoService.ressource);
        is = (InfoService)infra.service(InfoService.ressource);
    } catch (ServiceException e1) {
        e1.printStackTrace();
    }
}
}

```

La liste des services est contenu dans le fichier de propriété `/fungus/fungus.prop`.

Pour accéder à une méthode, on fait un `(interface)infra.service("nom").methode`



3 Listes des services connus

3.1 Créateur d'agents

nom du service : createAgent

3.2 Serveur Reseau

3.3 Information

nom du service : info