Carte de référence ANSI C

Valvassori Moïse – Revision : 1.13

Structure des programmes / Fonctions

`type fnct(type1,...)`	déclaration de fonction
`type nom`	déclaration externe de variables
`main(){`	routine principale
`  declarations`	déclaration de variables locales
`  actions`	
`}`	
`type fnct(type1,...)`	définition de fonction
`  declarations`	déclaration de variables locales
`  actions`	
`  return valeur;`	
`}`	
`/* */`	commentaires
`main(int argc, char *argv[])`	fonctions principales avec arguments
`exit(valeur)`	sortir du programme

Préprocesseur C

inclure un fichier de bibliothèque	`#include <fichier>`
inclure un fichier utilisateur	`#include "fichier"`
remplacer un texte	`#define nom texte`
remplacer une macro	`#define nom(var) texte`
Exemple. `#define max(A,B) ((A)>(B)? (A) : (B))`	
supprimer une définition	`#undef nom`
empêcher un remplacement	`#`
concaténer les arguments et rescanner	`##`
exécution conditionnelle	`#if #else #elif #endif`
si un *nom* est définis ou pas	`#ifdef #ifndef`
nom est définis	`defined(nom)`
continuation de la ligne	`\`

Types de donnée / Déclarations

caractère (1 octet)	`char`
entier	`int`
flottant (simple précision	`float`
flottant (double précision	`double`
mot court (entier 16 bits)	`short`
mot long (entier 32 bits)	`long`
positif et négatif	`signed`
seulement positif	`unsigned`
pointeur sur un `int`, `float`	`*int *float`
énumération constante	`enum`
valeur constante	`const`
déclare une variable externe	`extern`
variable dans un registre	`register`
local à ce fichier source	`static`
pas de valeur	`void`
structure	`struct`
créer un type de donnée	`typedef nomdutype`
taille d'un objet (renvoie un `size_t`)	`sizeof objet`
taille d'un type (renvoie un `size_t`)	`sizeof(type)`

Initialisation

initialise une variable	`type nom = valeur`
initialise un tableau	`type nom[]={valeur1,...}`
initialise une chaîne de caractères	`char nom[]="chaîne"`

Constantes

long (suffixe)	`L` ou `l`
float (suffixe)	`F` ou `f`
forme exponentielle	`e`
octal (zéro préfixe)	`0`
hexadécimal (zéro x préfixe)	`0x` ou `0X`
caractère constant (char, octal, hex)	`'a', '\ooo', '\xhh'`
nouvelle ligne, cr, tab, bs	`\\, \?, \', \"`
constante chaîne (se finit par `'\0'`)	`"abc...de"`

Pointeurs, Tableaux et Structures

déclare un pointeur de type *type*	`type *nom`
déclare une fonction qui retourne le pointeur *type*	`type *f()`
déclare un pointeur de fonction	`type (*pf)()`
pointeur générique	`void *`
pointeur nul	`NULL`
objet pointé par le pointeur	`*pointeur`
adresse de l'objet *nom*	`&nom`
tableau	`nom[dim]`
tableau multi-dimensionnel	`nom[dim1][dim2]...`

Structures

`struct tag {`	modèle de la structure
`  déclarations`	déclaration des membres
`};`	
créer une structure	`struct tag nom`
membre d'une structure	`nom.membre`
membre d'une structure pointée	`pointeur->membre`
Exemple. `(*p).x` et `p->x` sont le même	
simple valeur, structure de type multiple	`union`
champs de bit avec *b* bits	`membre :b`

Opérateurs

membre d'une structure	`nom.membre`
membre d'une structure pointée	`pointeur->membre`
incrémentation, décrémentation	`++, --`
plus, moins, non logique, non bits à bits	`+, -, !, ~`
indirection via pointeur, adresse d'un objet	`*pointeur, &nom`
conversion explicite	`(type) expr`
taille d'un objet	`sizeof`
multiplication, division, reste	`*, /, %`
addition, soustraction	`+, -`
décalage à gauche, à droite	`<<, >>`
comparaisons	`>, >=, <, <=`
comparaisons	`==, !=`
et bits à bits	`&`
ou exclusif bits à bits	`|`
ou bits à bits	`|`
et logique	`&&`
ou logique	`||`
expression conditionnelle	`expr1 ? expr2 : expr3`
assignements	`+=, -+, *=, ...`
séparateur d'évaluation d'expression	`,`

Les opérateurs unaire, les expressions conditionnelles et les opérateurs d'assignements se groupent de droite à gauche ; tous les autres se groupent de gauche à droite.

Flot de contrôle

fin d'instruction	`;`
délimiteur de blocs	`{ }`
sortie d'un `switch`, `do`, `for`	`break`
prochaine itération d'un `switch`, `do`, `for`	`continue`
aller à	`goto étiquette`
étiquette	`étiquette :`
renvoie la valeur d'une fonction	`return expr`

Constructions

instruction "*si*"	`if (expr) instruction`
	`else if (expr) instruction`
	`else instruction`

instructions "*tant que*"	`while (expr)` `  instruction`
instructions "*pour*"	`for (expr1; expr2; expr3)` `  instruction`
instructions "*jusqu'à*"	`do instruction` `while(expr);`

instructions "*choix*"	`switch (expr) {`
	`  case const1 : instruction1 break;`
	`  case const2 : instruction2 break;`
	`  default : instruction`
	`}`

Bibliothèques Standards ANSI

<assert.h>	<ctype.h>	<errno.h>	<float.h>	<limits.h>
<locale.h>	<math.h>	<setjmp.h>	<signal.h>	<stdarg.h>
<stddef.h>	<stdio.h>	<stdlib.h>	<string.h>	<time.h>

Tests de classe de caractères `<ctype.h>`

alphanumérique ?	`isalnum(c)`
alphabétique ?	`isalpha(c)`
caractère de contrôle ?	`iscntrl(c)`
chiffre décimal ?	`isdigit(c)`
caractère imprimable (pas les espaces) ?	`isgraph(c)`
lettre minuscule ?	`islower(c)`
caractère imprimable (avec les espaces) ?	`isprint(c)`
caract. imprimable sauf les espaces, les lettres et les chiffres ?	`ispunct(c)`
espace, retour à la ligne, tab,... ?	`isspace(c)`
lettre majuscule ?	`isupper(c)`
chiffre hexadécimal	`isxdigit(c)`
convertir en minuscule	`tolower(c)`
convertir en majuscule	`toupper(c)`

Opération sur les Chaînes de caractères `<string.h>`

`s`, `t` sont des chaîne. `cs`, `ct` sont des chaînes constantes.

longueur de `s`	`strlen(s)`
copie `ct` dans `s`	`strcpy(s,ct)`
jusqu'à `n` caractères	`strncpy(s,ct,n)`
concatène `ct` après `s`	`strcat(s,ct)`
jusqu'à `n` caractères	`strncat(s,ct,n)`
compare `cs` à `ct`	`strcmp(cs,ct)`
seulement les `n` premiers caractères	`strncmp(cs,ct,n)`
pointeur sur le premier `c` dans `cs`	`strchr(cs,c)`
pointeur sur le dernier `c` dans `cs`	`strrchr(cs,c)`
copie `n` caractères de `ct` dans `s`	`memcpy(s,ct,n)`
copie `n` caractères de `ct` dans `s` (peut se chevaucher)	`memmove(s,ct,n)`
compare `n` caractères de `cs` avec `ct`	`memcmp(cs,ct,n)`
pointeur sur premier `c` dans `n` premiers caractères de `cs`	`memchr(cs,c,n)`
met `c` dans les `n` premiers caractères de `cs`	`memset(s,c,n)`

Entrée/Sortie `<stdio.h>`

Standard I/O

entrée standard	`stdin`
sortie standard	`stdout`
sortie erreur	`stderr`
fin de fichier	`EOF`
lire un caractère	`getchar()`
écrire un caractère	`putchar(chr)`
écriture formatée	`printf("format",arg1, ...)`
écrire dans la chaîne `s`	`sprintf(s,"format",arg1, ...)`
lecture formatée	`scanf("format",&nom1, ...)`
lecture dans la chaîne `s`	`sscanf("format",&nom1, ...)`
lire une lire dans `s` (< `max` car.)	`gets(s,max)`
affiche la chaîne `s`	`puts(s)`

Fichiers

déclare un pointeur de fichier	`FILE * fp`
ouvre un fichier	`fopen("fichier" "mode")`
modes : `r` : lecture ; `w` : écriture ; `a` : ajout	
lit un caractère	`getc(fp)`
écrit un caractère	`putc(chr, fp)`
écrit dans le fichier	`fprintf(fp,"format",arg1, ...)`
lit dans le fichier	`fscanf(fp,"format",arg1, ...)`
ferme le fichier	`fclose(fp)`
$\neq 0$ si erreur	`ferror(fp)`
$\neq 0$ si fin du fichier	`feof(fp)`
lit une ligne `s` du fichier (long < `max`)	`fgets(s,max,fp)`
écrit la chaîne `s`	`fputs(s,fp)`

Code pour les I/O formattée

codes de la forme : `"%-+ 0w.pmc"`

`-`	justification à gauche
`+`	afiche le signe
espace	affiche un espace à la place du signe
`0`	complète avec des zéros
`w`	largeur minimum
`p`	précision
`m`	caractère de conversion
	`h` short ; `l` long ; `L` long double
`c`	caractère de conversion :

`d,i`	entier	`unsigned`	non signé
`c`	caractère seul	`s`	chaîne de caractère
`f`	double	`e,E`	exponentiel
`o`	octal	`x,X`	hexadécimal
`p`	pointeur	`n`	nombre de caratère écrit

`g,G` comme `f` ou `e,E` suivant le contexte.

Liste d'arguments variables `<stdargs.h>`

déclaration de pointeur vers les arguments	`va_list nom;`
initialisation de la liste d'argument	`va_start(nom, darg)`
darg est le nom du dernier argument de la fonction	
accede au prochain arg et met le pointeur	`va_arg(nom, type)`
appel avant de sortir de la fonction	`va_end(nom)`

Utilitaires Standard `<stdlib.h>`

valeur absolue entière	`abs(n)`
valeur absolue entier long	`labs(n)`
nombre psseudo aléatoire `[0,MAX_RAND]`	`rand()`
initialise la graine aléatoire	`srand(n)`
termine l'execution du programme	`exit(status)`
execute la chaîne *c*	`system(c)`

Conversion

convertit la chaîne vers un double	`atof(c)`
convertit la chaîne vers un entier	`atoi(c)`
convertit la chaîne vers un long	`atol(c)`
convertit le prefix de *c* vers un double	`strtod(c,l)`
convertit le prefix de *c* en base *b* vers un long	`strtol(c,l,b)`
convertit le prefix de *c* en base *b* vers un ulong	`strtoul(c,l,b)`

Allocation de mémoire

allocation de mémoire	`malloc(taille), calloc(nobj,taille)`
change la taille d'un bloc	`realloc(ptr,taille)`
libère la mémoire	`free(ptr)`

Manipulation de tableau

cherche *clé* dans *tab*	`bsearch(clé,tab,n,taille,cmp())`
tri tableau dans ordre croissant	`qsort(tab,n,taille,cmp())`

Gestion du temps `<time.h>`

temps processeur est utilisé par	`clock()`
Exemple. `clock()\CLOCKS_PER_SEC`	heure en seconde
heure courrante	`time()`
$temps_2$-$temps_1$en seconde (*double*)	`difftime(temps2,temps1)`
type arithmétique représentant le temps	`clock_t,time_t`
structure pour des calcule de temps	`tm`

`tm_sec`	secondes après la minute
`tm_min`	minutes après heure
`tm_hour`	heures depuis minuit
`tm_mday`	jour du mois
`tm_mon`	mois depuis janvier
`tm_years`	années depuis 1900
`tm_wday`	jours depuis dimanche
`tm_yday`	jours depuis 1 janvier

convertit l'heure locale en calendrier	`mktime(tp)`
convertit un temps en `tp` en chaîne	`asctime(tp)`
convertit le calendrier en heure locale	`ctime(tp)`
convertit le calendrier en heure GMT	`gmtime(tp)`
convertit le calendrier en heure locale	`localtime(tp)`
formate les info de date et heure	`strftime(s,max,"format",tp)`

tp est un pointeur sur une structure de type `tm`

Fonctions Mathématique `<math.h>`

Les arguments et les valeurs de retour sont des `double`.

fonctions trigo	`cos(x), sin(x), tan(x)`
fonctions trigo inverse	`acos(x), asin(x), atan(x)`
arctan$\frac{y}{x}$	`atan2(y,x)`
fonctions trigo hyperbolique	`cosh(x), sinh(x), tanh(x)`
exponentielle et log	`exp(x), log(x), log10(x)`
x^n et $e = \log_2 x$	`ldexp(x,n), frexp(x,*n)`
division et reste	`modf(x,*ip), fmod(x,y)`
puissance	`pow(x,y), sqrt(x)`
arrondis	`ceil(x),floor(x),fabs(x)`

Limites des Entiers `<limits.h>`

`CHAR_BIT`	nb de bits de `char`	(8)
`CHAR_MAX`	valeur max de `char`	(127 ou 255)
`CHAR_MIN`	valeur min de `char`	(-128 ou 0)
`INT_MAX`	valeur max de `int`	(+32.767)
`INT_MIN`	valeur min de `int`	(-32.768)
`LONG_MAX`	valeur max de `long`	(+2.147.482.647)
`LONG_MIN`	valeur min de `long`	(-2.147.482.648)
`SCHAR_MAX`	valeur max de `signed char`	(127)
`SCHAR_MIN`	valeur min de `signed char`	(-128)
`SHRT_MAX`	valeur max de `short`	(+32.767)
`SHRT_MIN`	valeur min de `short`	(-32.768)
`UCHAR_MAX`	valeur max de `unsigned char`	(255)
`UINT_MAX`	valeur max de `unsigned int`	(65.535)
`ULONG_MAX`	valeur max de `unsigned long`	(4.294.967.295)
`USHRT_MAX`	valeur max de `unsigned short`	(65.535)

Limites des Flottants `<float.h>`

`FLT_RADIX`	base de représentation de l'exposant	(2)
`FLT_ROUND`	mode d'arrondis	()
`FLT_DIG`	nb de décimale de précision	(6)
`FLT_EPSILON`	ppt x tq $1.0 + x \neq 1.0$	(10^{-5})
`FLT_MANT_DIG`	nb de décimale de mantisse	(6)
`FLT_MAX`	nb flottant max	(10^{37})
`FLT_MAX_EXP`	exposant max	()
`FLT_MIN`	nb flottant min	(10^{-37})
`FLT_MIN_EXP`	exposant min	()
`DBL_DIG`	nb de décimale de précision	(10)
`DBL_EPSILON`	ppt x tq $1.0 + x \neq 1.0$	(10^{-9})
`DBL_MANT_DIG`	nb de décimale de mantisse	(6)
`DBL_MAX`	nb double max	(10^{37})
`DBL_MAX_EXP`	exposant max	()
`DBL_MIN`	nb double min	(10^{-37})
`DBL_MIN_EXP`	exposant min	()

C++

Classes, Héritage

```
class maclasse : superclasse1,superclasse2{
  public:
  protected:
  private:
};
```

creation	`Object o = new Object()`
destruction	`delete o`

Porté

accessible partout	`public`
accessible classe et sous classes	`protected`
accessible dans la classe	`private`

Flux

affiche sortie standard	`cout << val1 << val2 ...`
lit entréé standard	`cin >> val1 >> val2 ...`

Copyright ©2003 Valvassori Moïse <djedi@ai.univ-paris8.fr>.
Permission est accordée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License), version 1.1 ou toute version ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans Sections Invariables ; sans Textes de Première de Couverture, et sans Textes de Quatrième de Couverture.